

La V edición del certamen Z-Jam, celebrado entre el viernes 5 de mayo y el domingo 7 en Zaragoza, en el Etopia Centro de Arte y Tecnología, fue todo un éxito.

***Este certamen de desarrollo de prototipo de videojuegos en menos de 48 horas ha estado organizado un año más por la [Fundación Aragón Emprende](#), la Universidad San Jorge, Fundación Zaragoza Ciudad del Conocimiento y el Instituto Aragonés de Fomento.***

## V Edición Z-JAM

Esta quinta edición, que volvía al formato presencial tras dos años online, contó con un total de 36 participantes divididos en 10 equipos. Fue la participación más numerosa de todos los años presenciales.

El acto de apertura del viernes contó con la ponencia de Victoria Vera, diseñadora de juegos en Ubisoft Barcelona, quien aconsejó a los participantes sobre cómo afrontar una Jam, cómo construir desde cero un prototipo de videojuego y obtener un Minimum Viable Product. También se reveló la temática, que iba a dar rienda suelta a mucha creatividad: la energía.

Los participantes se pusieron manos a la obra desde la tarde-noche del viernes hasta el domingo a las 13 horas, dentro de Etopia Centro de Arte y Tecnología. Mucho esfuerzo y horas sin dormir que finalmente dieron sus frutos.

En el acto de entrega de premios, que reunió a alrededor de 80 asistentes, el Jurado experto, formado por Yolanda Alcaine, Jorge Gordún, Toni Ros y Laura Mesones, valoró el alto nivel de los juegos presentados por los “gamers”.

El ganador principal fue el equipo Sidralgames con “Enchufao”, un divertido juego en el que el usuario representa el papel de una nave espacial que debe “luchar” por mantenerse con energía mientras desafía a filas enemigas.

En total, la Z-Jam repartió más de 3000 euros en premios, en cada una de las cuatro categorías. La recaudación obtenida por la entrada solidaria será donada a la Fundación Jugaterapia.











## **Nombres de equipos ganadores y juegos**

### ● **MEJOR ARTE**

“LIGHT MAZE”, POLYGONEROS: Pedro Martínez, José Antonio Montes, Javier Vicén e Isabel Peirona.

### ● **MEJOR GAMEPLAY**

“ROBOCRACK”, MORPHINE GAMES. Pablo Romero y Hristian Petkov Pablo y Cristian

### ● **ACCESIT JURADO**

“SAVE OR DIE”, EQUIPO IMPROVISADO. Lara Ric, Devid Dokash, Irene Solanas, Andrés Anadón.

### ● **MEJOR JUEGO**

“ENCHUFAOS”, SIDRALGAMES. Ignacio Artigas, Daniel Mercadal, Jesús Aguilar y Pablo Checa.

Los juegos pueden probarse en [esta web](#).